

**GRAN**  
FACULDADE

PÓS-GRADUAÇÃO

**Pós-Graduação em**  
**Inovação e**  
**Transformação**  
**Digital**





# Sumário

Por que estudar com o método GRAN de ensino? .....	3
Conheça nossa metodologia.....	4
Coordenação pedagógica .....	5
Inovação e Transformação Digital .....	6
Destaques do curso.....	6
Público-Alvo .....	7
Duração do curso .....	7
Matriz curricular .....	8
Conteúdo programático .....	9
FAQ do curso .....	11
Diferenciais tecnológicos .....	12
Gran Vantagens .....	13
Ingresso .....	14

# POR QUE ESTUDAR COM O MÉTODO GRAN DE ENSINO?

Disciplinas produzidas em multiformatos, para proporcionar um estudo com mais agilidade, foco e rendimento.

Conteúdo útil para o mercado de trabalho, unindo a teoria à prática, de forma equilibrada, para você poder se desenvolver como um profissional completo e requisitado.

Equipe didática, com professores renomados que oferecem conteúdos alinhados às práticas de mercado, exatamente como você precisa para impulsionar sua carreira.

Plataforma de ensino que acelera o seu aprendizado, por meio de recursos intuitivos e ferramentas tecnológicas, para você estudar no seu ritmo, a qualquer hora e em qualquer lugar, mesmo sem internet.

Certificado emitido por uma instituição reconhecida com nota máxima no MEC.

Valores que cabem no seu bolso, para você estudar o que quer, não o que dá.

Ferramentas de inclusão e acessibilidade para que pessoas que possuam alguma necessidade especial tenham a oportunidade de cursar uma pós-graduação EaD.

*EdTech* que você já conhece e que é referência em ensino e tecnologia, recomendada por mais de 2 milhões de alunos.

Início imediato após a matrícula e flexibilidade para organizar o próprio calendário, as avaliações podem ser realizadas conforme a disponibilidade e o progresso, proporcionando uma experiência de aprendizagem personalizada.

# CONHEÇA NOSSA

# METODOLOGIA

**Cursos 100% EaD compostos por três módulos, liberados progressivamente a cada 60 dias.**

**Avaliação feita por disciplina no sistema de provas da Gran Faculdade, com sistema de notas em valores numéricos, numa escala de 0 (zero) a 100 (cem) pontos, considerando-se aprovado aquele que alcançar a nota mínima de 70 (setenta) pontos.**

**Disciplinas multiformatos, com videoaulas, desafios, slides e artigos acadêmicos.**

**Trabalho de Conclusão de Curso opcional, conforme Resolução CNE/ CES n. 01, de 06 de abril de 2018.**



# COORDENAÇÃO PEDAGÓGICA



**Prof. Miguel Carvalho**  
Coordenador

Cientista da Computação e Mestre Informática (2011) pela Universidade Federal do Rio de Janeiro. Há doze anos, atua como professor universitário, consultor de T.I. e palestrante de diversos eventos. Atua, principalmente, nos seguintes temas: Engenharia de Software, Desenvolvimento de Sistemas, Testes de Software, Ciência de Dados, Tecnologia de Web Services, Engenharia de Sistemas IoT, Cultura Maker e Educação STEAM.

# INOVAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO

## DIGITAL



O curso de Pós-Graduação em Inovação e Transformação Digital permite o desenvolvimento de competências, habilidades acadêmicas e práticas aplicadas às atividades de desenvolvimento de sistemas nas organizações. O objetivo do curso é oferecer uma exposição abrangente e multidisciplinar de conteúdos relacionados ao tema, focando a aplicação do uso da tecnologia como um diferencial do negócio, capacitando o profissional a adequar a inovação com as estratégias de negócio. Hoje, todas as empresas são impactadas pelo uso da tecnologia. Ao longo do curso, os estudantes serão capacitados com conhecimentos teóricos e práticos para compreender como apoiar modelos de negócios inovadores com uso da tecnologia. Além disso, serão abordadas questões relevantes, como segurança, escalabilidade e desempenho, visando capacitar os alunos a lidar com os desafios enfrentados com a constante evolução tecnológica e na área de desenvolvimento de sistemas. Com uma abordagem prática e orientada para o mercado, o curso busca promover o aprimoramento das habilidades técnicas e comportamentais dos alunos, preparando-os para enfrentar os desafios em diversos setores. Por meio de recursos de aprendizagem, desafios e projetos práticos, os discentes terão a oportunidade de aplicar os conceitos aprendidos em situações reais, desenvolvendo estratégias eficazes e inovadoras.

## DESTAQUES DO CURSO

Fomentar a capacidade de pensar de forma criativa e inovadora explorando novas abordagens para os desafios enfrentados no processo de transformação digital.

Promover um ambiente propício para a geração de ideias e o desenvolvimento de soluções que agreguem valor e tragam diferenciação no mercado.

Capacitar os profissionais para adquirirem conhecimentos técnicos e comportamentais, proporcionando uma base sólida para proporem inovação e pensarem na transformação digital.

Incentivar o conhecimento e aplicação de padrões de projeto reconhecidos, permitindo aos profissionais o desenvolvimento de soluções mais eficientes, escaláveis e de fácil manutenção.

Desenvolver competências comportamentais nos profissionais, como trabalho em equipe, liderança, comunicação efetiva e resolução de problemas, capacitando-os a lidar de forma adequada com os desafios e demandas do mercado de trabalho.

Criar um ambiente propício para o estímulo à criatividade e inovação, onde os profissionais sejam encorajados a buscar soluções diferenciadas e disruptivas, utilizando as competências e a visão sistêmica adquiridas ao longo da formação.



## PÚBLICO-ALVO

Profissionais de qualquer área de formação que desejam seguir uma carreira na área de tecnologia da informação com foco na inovação e transformação digital.

## DURAÇÃO DO CURSO

O curso de Inovação e Transformação Digital tem duração de 6 (seis) a 12 (doze) meses. É ofertado na modalidade EaD com o uso das melhores tecnologias do mercado das *EdTechs*.

# MATRIZ CURRICULAR

Módulo	Unidade Curricular	Carga Horária
TI nas Organizações	Estrutura e Funcionamento de Computadores	30h
	Sistemas Operacionais	30h
	Engenharia de Software e Metodologias Ágeis	30h
	Modelagem de Banco de Dados	30h
Mundo Digital e Inovação	Lógica e Pensamento Matemático	30h
	Teoria dos Conjuntos, Estatística e Probabilidade	30h
	Mundo Digital, Cultura Maker e Inovação	30h
	Tecnologias Emergentes, Habilidades e Carreira	30h
Geração de Valor nas Organizações	Metodologias Ágeis e Geração de Valor nas Organizações Exponenciais	30h
	PMI/PMBOK e Gestão de Produtos e Serviços	30h
	Redes de Computadores	30h
	Inteligência Artificial e Blockchain	30h
<b>TOTAL DAS DISCIPLINAS</b>		<b>360 horas</b>
<b>Trabalho de Conclusão de Curso (OPCIONAL)</b>		<b>40 horas</b>
<b>TOTAL DO CURSO</b>		<b>400 horas</b>

# CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Programático do Curso	
Disciplina	Conteúdo
<b>ESTRUTURA E FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES</b>	História da computação e estrutura e funcionamento de computadores: hardware e software. Estrutura e funcionamento dos computadores. Componentes de um computador. Funcionamento dos sistemas operacionais. Computação e futuro. Aritmética computacional e lógica digital: sistema binário. Sistemas de numeração e conversão de bases. Soma, subtração, divisão e multiplicação. Portas lógicas. Circuitos lógicos.
<b>SISTEMAS OPERACIONAIS</b>	Memória e componentes do processador: hierarquia de memória. Memória cache e memória principal. Arquitetura e componentes de um processador. Família e evolução dos processadores. Dispositivos de entrada e saída e interrupções. Sistemas operacionais: arquitetura de um sistema operacional. Processos, threads e gerência do processador. Gerenciamento de memória. Sincronização entre processos. Gerência de dispositivos de entrada e saída.
<b>ENGENHARIA DE SOFTWARE E METODOLOGIAS ÁGEIS</b>	Introdução à engenharia de software: conceitos básicos de software. Atividades do processo de software. Ciclo de vida do software. Modelos iterativos. Modelo de processo unificado. Desenvolvimento ágil de software: conceitos essenciais de desenvolvimento ágil. O manifesto ágil. Extreme programming. Scrum. Gerenciamento e escalonamento de métodos ágeis.
<b>MODELAGEM DE BANCO DE DADOS</b>	Modelo conceitual de banco de dados: fundamentos de banco de dados. Modelo entidade relacionamento. Entidades e atributos. Relacionamentos. Modelo entidade relacionamento estendido. Modelo relacional de banco de dados: modelo relacional. Esquemas, relações e chaves. Restrições do modelo relacional. Mapeamento do modelo conceitual para o lógico. Modelo físico.
<b>LÓGICA E PENSAMENTO MATEMÁTICO</b>	Pensamento matemático: matemática e a sociedade. Conjuntos, produto cartesiano, relações e funções. Teoria de conjuntos. Pensamento lógico matemático. Pensamento matemático na tomada de decisões. Lógica matemática: proposições e conectivos. Operações lógicas – proposições e tabelas-verdade. Quantificadores. Tautologias, contradições e contingências. Implicação lógica e equivalência lógica.

<p><b>TEORIA DOS CONJUNTOS, ESTATÍSTICA E PROBABILIDADE</b></p>	<p>Teoria dos conjuntos, estatística e probabilidade: conjuntos, produto cartesiano, funções. Diagrama de venn e relações. Estatística básica. Probabilidade. Aplicações – teoria dos conjuntos, estatística e probabilidade. Problemas e soluções: problemas – lógica. Problemas – tautologias, contradições e contingências e argumentos. Problemas – diagrama de venn. Problemas – estatística. Problemas – probabilidade.</p>
<p><b>MUNDO DIGITAL, CULTURA MAKER E INOVAÇÃO</b></p>	<p>Mundo digital: cibercultura, espaços digitais, gamificação, memes e mídias digitais. Ensino digital: aprendizado e responsabilidades (gravações por área). Cibercultura e espaços digitais. Gamificação aplicada no processo de engajamento. Letramento digital. Mídias digitais: tipos, vantagens e como utilizá-las. Cultura maker e inovação: introdução à cultura maker. Inovação aplicada ao processo, ao produto e ao serviço (radical, incremental, disruptiva). Relacionamento entre cultura maker e inovação. Design thinking. Desenvolvimento do profissional fazedor.</p>
<p><b>TECNOLOGIAS EMERGENTES, HABILIDADES E CARREIRA</b></p>	<p>Novas tecnologias: inteligência artificial, aprendizado de máquina, metaverso, NFT, blockchain, IoT, 5G, smartcities, cibersegurança, realidade virtual, realidade aumentada e metaverso. Direito autoral, plágio, lpgd, NFT, blockchain e cibersegurança. IoT e 5G para a mudança de paradigmas. Smartcities. Futuro e o mundo de possibilidades. Habilidades, carreira e futuro: desenvolvendo habilidades técnicas e comportamentais (soft skills e hard skills). Comunicação e carreira (smart working, formas de carreira, humanidade e tecnologia). Construção de portfólio, slash career e o futuro. Minha carreira. Aplicações e futuro.</p>
<p><b>METODOLOGIAS ÁGEIS E GERAÇÃO DE VALOR NAS ORGANIZAÇÕES EXPONENCIAIS</b></p>	<p>Gerenciando projetos com metodologias ágeis: descrição do projeto. Papéis. Artefatos. Gerenciamento com metodologias ágeis. Metodologias tradicionais x metodologias ágeis. Aplicações das metodologias ágeis: feature driven development (fdd). Extreme programming (xp). Scrum. Dynamic systems development methodology (dsdm). Adaptive software development (ads).</p>
<p><b>PMI/PMBOK E GESTÃO DE PRODUTOS E SERVIÇOS</b></p>	<p>Fundamentos da gestão de projetos: conceitos e fundamentos da gestão de projetos. Modelo PMI/PMBOK. Ciclos de vida. Estruturas organizacionais. Áreas de conhecimento. Iniciação e planejamento de escopo: planejamento do prazo e do custo. Executando e controlando o projeto. Gestão de pessoas e do ambiente. Gestão de riscos. Gestão de portfólios de projeto.</p>
<p><b>REDES DE COMPUTADORES</b></p>	<p>Acesso à rede: fundamentos da comunicação. Modelos e protocolos. Meios de comunicação – camada física. Camada de enlace de dados. Ethernet e redes sem fio. Camada de redes: protocolos da camada de rede. Ipv4. IPv6. ICMP. NAT e roteamento básico.</p>
<p><b>INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E BLOCKCHAIN</b></p>	<p>Introdução à inteligência artificial (IA). Conceitos. Evolução histórica. Busca cega. Busca heurística. Busca competitiva. Formalismos de representação do conhecimento. Introdução ao blockchain: blockchain (distributed ledger). Criptografia de chave pública. Hashing, integridade e segurança das transações no blockchain. Protocolos de consenso (proof-of-work, proof-of-stake). Armazenamento na blockchain e estrutura de dados merkle tree.</p>

# FAQ DO CURSO

## O curso de Pós-Graduação em Inovação e Transformação Digital é EaD?

Sim. Nosso curso é EaD, com aulas, materiais de apoio e avaliações disponibilizadas no nosso Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).

## O curso de Pós-Graduação em Inovação e Transformação Digital é um curso de Pós-Graduação *Lato Sensu*. O que isso significa?

As pós-graduações *lato sensu* compreendem programas de especialização e incluem os cursos designados como MBA (*Master Business Administration*). Com duração mínima de 360 horas, ao final do curso, o aluno obterá certificado. Ademais, são abertos a candidatos diplomados em cursos superiores e que atendam às exigências das instituições de ensino.

## Preciso realizar Trabalho de Conclusão de Curso (TCC)?

A realização de TCC é opcional, conforme Resolução CNE/CES n. 01, de 06 de abril de 2018.

## O curso de Pós-Graduação em Inovação e Transformação Digital é autorizado pelo MEC?

Sim. Todos os cursos do Gran Centro Universitário são autorizados pelo Ministério da Educação (MEC).

## É possível aproveitar unidades curriculares cursadas anteriormente?

Sim, você pode aproveitar unidades curriculares de disciplinas cursadas ou em curso na pós-graduação da Gran Faculdade. Para isso, é necessário ter obtido aprovação na disciplina que deseja aproveitar e ter finalizado o módulo que a contempla.

## O curso conta com calendário de atividades e avaliações?

Sim. O calendário de programações, com as respectivas datas previstas, está disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).

# DIFERENCIAIS TECNOLÓGICOS

Videoaulas, desafios, artigos acadêmicos, audioaulas e muito mais para você estudar do seu jeito, no seu próprio ritmo.

Secretaria acadêmica virtual: o atendimento à distância de um clique.

Ambiente Virtual de Aprendizagem inovador para estudar de onde e quando quiser, por computador, *tablet*, TV, celular.

*Download* de materiais para estudo *offline*. Assim você estuda até mesmo nos seus momentos *off*.

*App* compatível com iOS e Android para você estudar sem distrações.

*Player* de videoaulas similar ao do YouTube, com legendas, tela escura, anotações e muito mais.

Resumo e Transcrição da Aula: com um clique tenha o resumo e transcrição da aula estudada.

# GRAN VANTAGENS

No Gran Vantagens, sua matrícula é apenas o começo de uma jornada cheia de privilégios que acompanham sua rotina dentro e fora da faculdade. Ao se tornar nosso aluno, você ganha acesso imediato a um ecossistema completo de benefícios, que inclui desde o uso gratuito de ferramentas de tecnologia e inteligência artificial até o apoio de plataformas profissionais e cursos livres.

A melhor parte? O benefício financeiro é real e imediato. Somando todos os descontos e acessos exclusivos em serviços de lazer, educação e bem-estar, você pode economizar até R\$ 3.000,00, um valor que pode superar o custo da sua matrícula. Isso significa que, ao escolher a Gran Faculdade, você não está apenas contratando um curso, mas fazendo um investimento inteligente em que a economia gerada paga o seu conhecimento. Matricule-se e veja o seu investimento retornar para o seu bolso todos os meses!

## DESTAQUES:

Tenha condições especiais para adquirir dispositivos eletrônicos e acesso a softwares de design e edição. Estude com as melhores ferramentas com valores reduzidos;

Potencialize seus estudos com acesso às ferramentas de Inteligência Artificial, garantindo mais agilidade no seu aprendizado;

Domine o mercado com acesso gratuito à plataformas de análise de dados e à certificações profissionais. A sua formação técnica garantida sem custos adicionais;

Aproveite os descontos exclusivos nas maiores plataformas de streaming de música e vídeo do mercado.



# INGRESSO

A Pós-Graduação evoluiu, e o seu jeito de estudar também! Ter você com a gente nesta jornada de aprendizagem será sensacional.

Comece hoje sua Pós-Graduação e venha conosco revolucionar a educação no Brasil!

Você a poucos



passos de muitos

futuros

[gran.com.br](http://gran.com.br)

